

Bibliothèque Centre Pompidou

Bibliothèque publique d'information  
23 - 28 septembre 2020

# Press start

Festival de jeux vidéo



**Les jeux vidéo et les  
publics seniors : un  
engouement bien réel.**



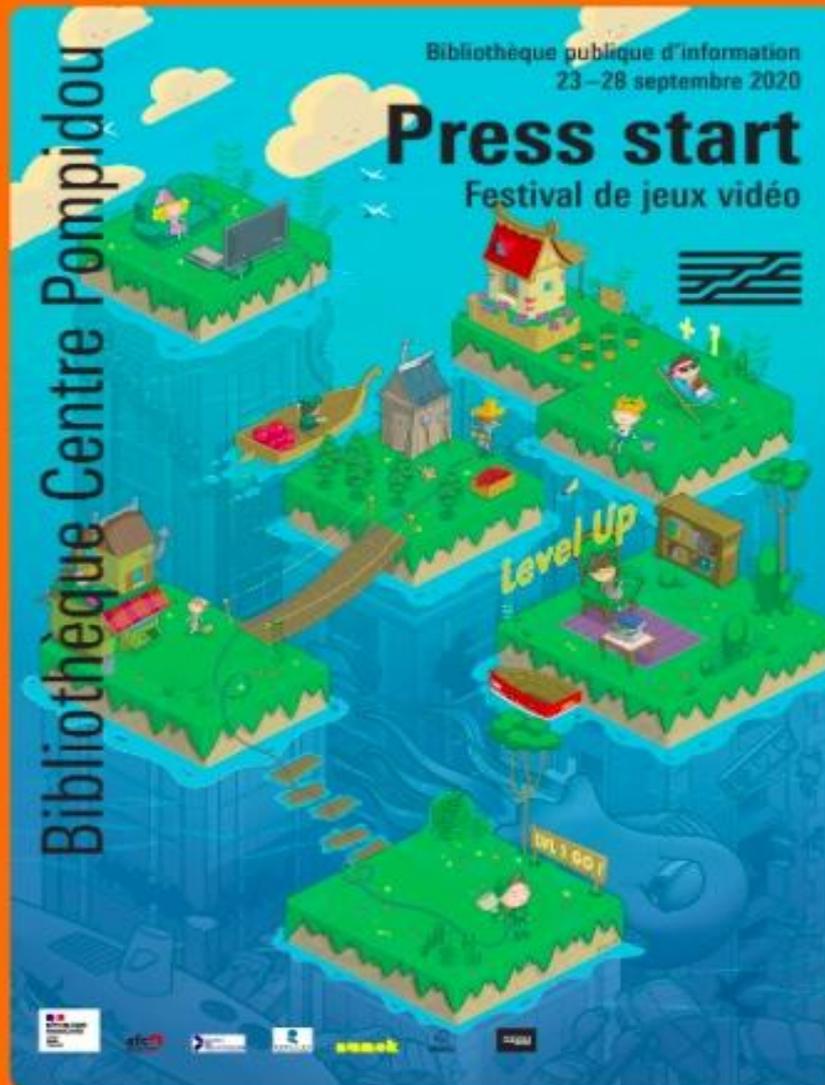
Philippe DENIS [pdenis@mairie-orient.fr](mailto:pdenis@mairie-orient.fr)

Bibliothèque Centre Pompidou

Bibliothèque publique d'information  
23 - 28 septembre 2020

# Press start

Festival de jeux vidéo



**Les jeux vidéo et les  
publics seniors : un  
engouement bien réel.**



**2016-2017 : Projet d'animation  
jeux vidéo et seniors**

# Game Older





©Les Silver Snipers

Vision idéalisée



**Pourquoi proposer des séances de jeux vidéo au public senior ?**



**CCAS**  
**Lorient**

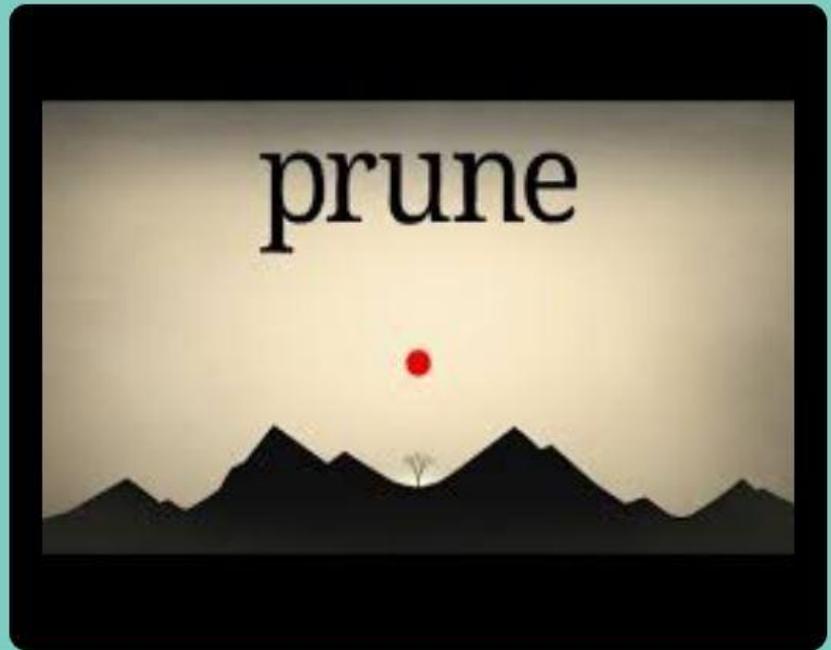
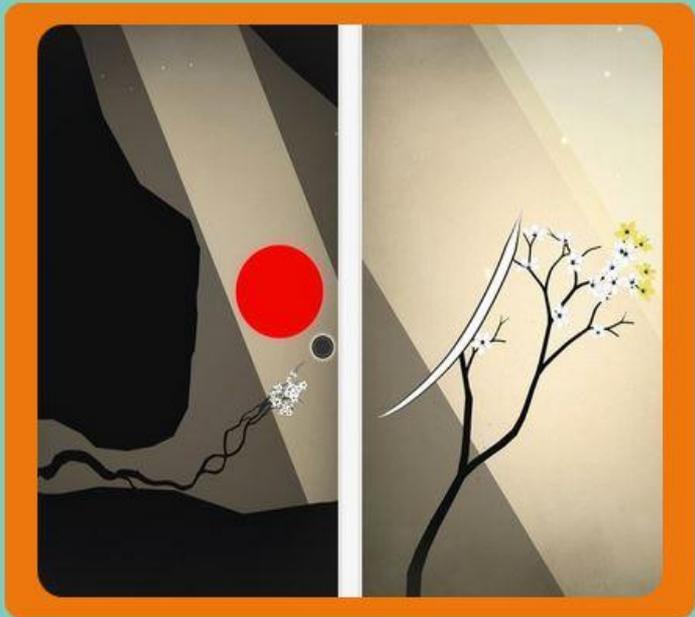
**Avril 2017 début d'une coopération**



S'amuser ! On joue ensemble



sur tablettes

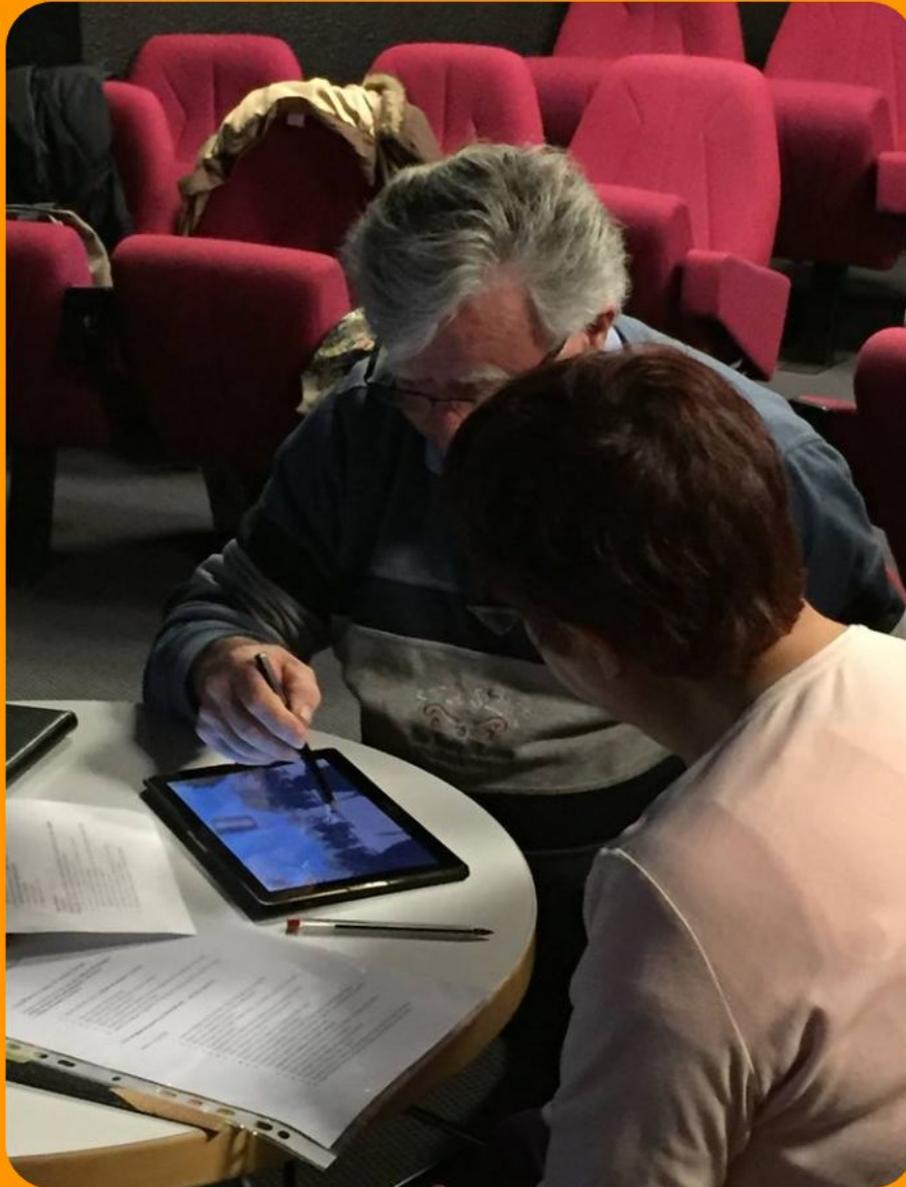


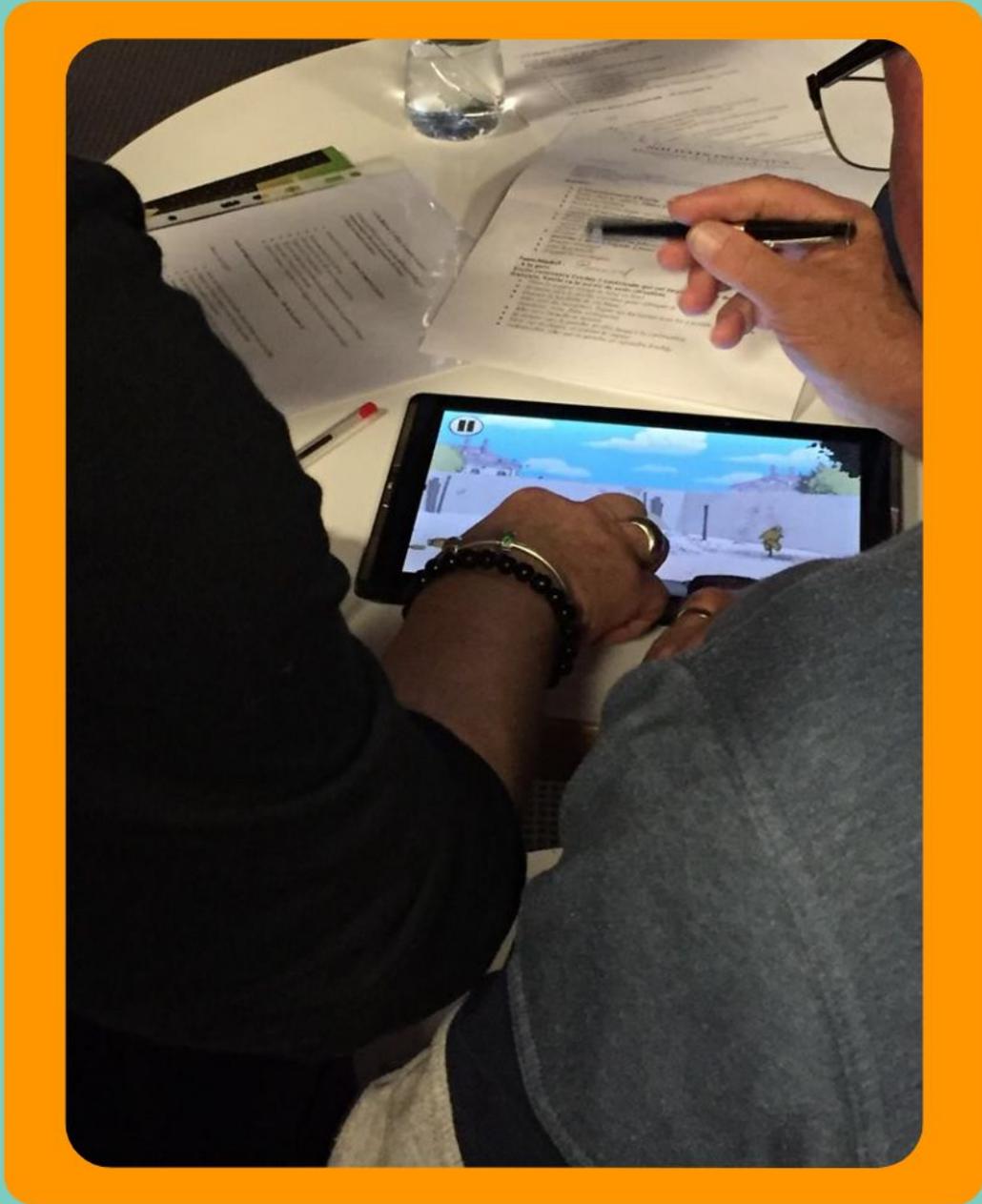


# SOLDATS INCONNUS

- Mémoires de la Grande Guerre™ -















**Gym Mémoire**

# Gym mémoire



Défi Tables



4 Images



4 Images



Little Things



Grand Méninge



Peak



QuizzLand



Dingbats-Entr...



4 Images Plus



Flotterou Couler



Neuronation



Skillz



Lumosity



Crazy Quiz





jeux sur consoles

---





Wii U bowling

LUMO









**Retour d'expérience sur cette séance**



**Philippe Denis** ▶ **Jeux vidéo en bibliothèque**

20 décembre 2017, 17:23 · Lorient ·

Retour d'expérience : découverte jeux vidéo pour public senior #médiathèque #Lorient Nombre de participants : Quatre femmes, un homme qui n'ont jamais joué ou juste une fois à la console. animateurs : Philippe et Bryan Type de jeu : Aventure et réflexion... [Afficher plus](#)



161

49 commentaires 12 partages

VERBATIM :

- Au début je pensais que ce n'était pas pour moi
- Je ne voulais plus m'arrêter
- Maintenant je comprends mieux pourquoi mes petits-enfants passent du temps la-dessus
- Ca fait déjà deux heures ??
- On veut bien recommencer !





The image features the year '2021' rendered in a vibrant, neon-like font. Each digit is outlined and filled with a different color: the first '2' is blue, the '0' is purple, the second '2' is red, and the '1' is yellow. The background is a dark, textured brick wall. The entire scene is framed by a thick orange border.

2021

**Enjeux et perspectives**



Projet : "Le jeu vidéo fait son cinéma"

