

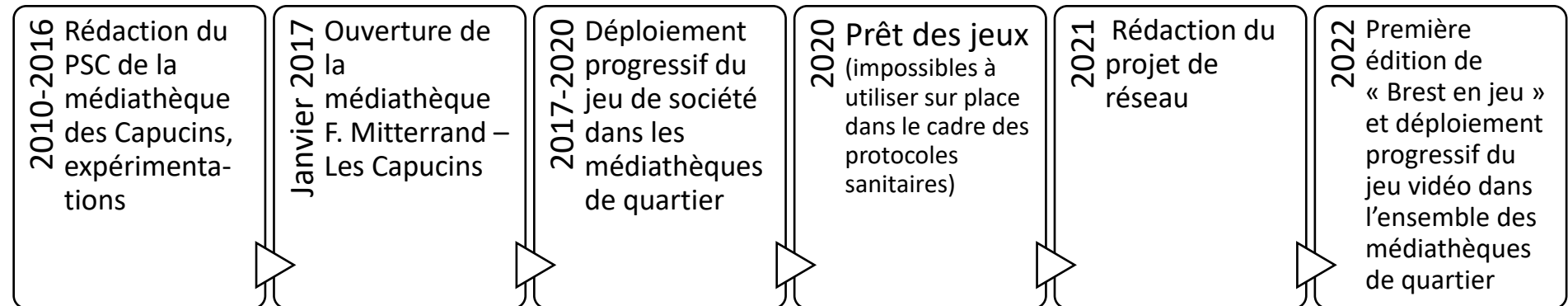
# Le jeu dans les médiathèques de Brest


Conseil de coopération

BPI

26 janvier 2024

# Du PSC de la médiathèque des Capucins au projet de réseau : une assimilation progressive





# Le jeu dans le projet de la médiathèque des Capucins

- Volonté de renouveler l'image de la bibliothèque en prenant en compte un phénomène de société et de créer un lieu de partage et de convivialité.
- Aucune véritable ludothèque présente sur le territoire, mais des partenaires associatifs prêts à collaborer.
- Des espaces dédiés et aménagés spécifiquement, mais aussi une dissémination dans les différents départements.
- Une offre de 500 jeux réservée à la pratique sur place.







# La crise sanitaire : un effet de levier pour développer l'offre de jeux



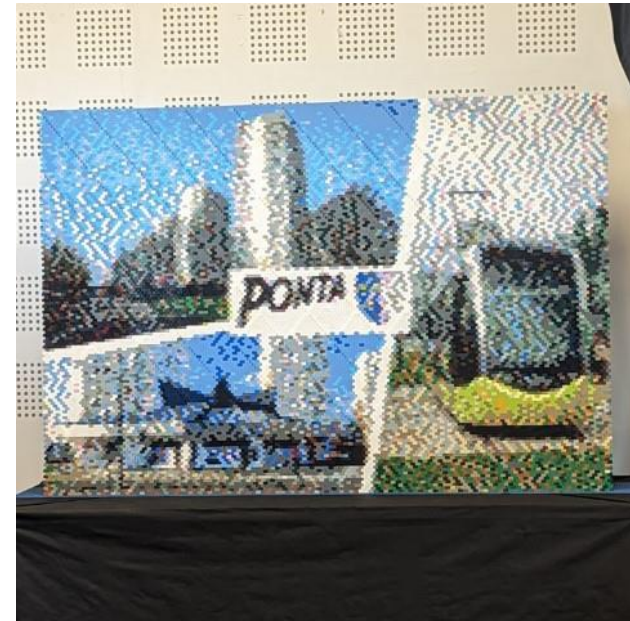
- Succès du prêt de jeux et développement de collections empruntables : aujourd'hui 2 800 jeux de société et 1 000 jeux vidéo sur l'ensemble du réseau
- Brest en jeu : un coup de projecteur sur les jeux
  - En 2023 : 80 animations, 2 000 participants



# Une assimilation progressive : le jeu au quotidien



# Une assimilation progressive : le jeu au quotidien







# Un bilan provisoire

- Diversification des usages / diversification des publics
- Evolution de la relation aux usagers : à la fois plus conviviale et nécessitant une régulation d'usages spécifique
- Une occasion d'approfondir ou de créer des partenariats
- Une opportunité pour développer le lien intergénérationnel
- Un levier pour renouveler l'action culturelle et faire le lien entre les établissements du réseau
- Un outil pour la cohésion d'équipe